**NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN 2**

BIÊN BẢN HỌP NHÓM SỐ 4

Tài liệu này ghi nhận lại nội dung và kết quả của một buổi họp nhóm.

C:\Users\tdqua_000\Dropbox\SS-Slides\DeCuong-CDIO\Template CDIO v4.2\Templates\Hinh anh\LogoTruong.png

Khoa Công nghệ thông tin

Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

**Biên bản họp nhóm**

# Thông tin chung

*Tên nhóm*: Group 1 *Mã nhóm:* (Nếu có) 1

**Các thành viên có tham dự:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **MSSV** | **Họ và tên** | **Email** | **SĐT** |
| 1 | 1753075 | **Huỳnh Đoàn Minh Ngọc** | 1753075.17clc@gmail.com | 01239161199 |
| 2 | 1753063 | Cao Duy Khiêm | 1753063.17clc@gmail.com | 0938010172 |
| 3 | 1753136 | Trần Vĩnh Phúc | 1753136.17clc@gmail.com | 01649116720 |
| 4 | 1753071 | Hương Đạt Minh | 1753071.17clc@gmail.com | 01207016778 |

**Các thành viên vắng mặt:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **MSSV** | **Họ và tên** | **Email** | **SĐT** |
| 1 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |

**Mục tiêu cuộc họp nhằm:**

Địa điểm: Sảnh tầng 1, tòa nhà I, trường Đại học Khoa học Tự nhiên.

Hình thức: Gặp mặt trực tiếp

Ngày: 06/3/2018

1. *Kiểm tra tiến độ thực hiện khâu cài đặt hàm random và bảng thống kê (theo ProjectPlan)*

Thời gian bắt đầu: 7h30

Thời gian kết thúc: 9h30

*2. Thảo luận rút kinh nghiệm và phân công công việc cho các bước tiếp theo.*

Thời gian bắt đầu: 9h30

Thời gian kết thúc: 11h30

# Kết quả buổi họp

Mọi người đã có mặt đầy đủ, chuẩn bị tốt các phần được Scrum Master yêu cầu.

Do quá trình thực hiện Sprint 2 là một quá trình tương đối khó trong 3 Sprint được đề ra theo Project Plan nên có một số công việc bị chậm trễ, không kịp thực hiện xong trước thời hạn được giao.

Về hàm random, đây là một công việc tương đối dễ hơn so với việc tiếp nhận thông tin là lập bảng thống kê nên công việc không bị chậm trễ so với thời gian dự tính.

Khâu lập bảng thống kê tương đối khó hơn nên có một số khâu thực hiện chưa kịp và đạt hiệu suất công việc thấp.

Do thời gian thực hiện Sprint 2 nằm trong thời gian ôn và thi giữa kì nên mọi người hầu như không quá tập trung vào công việc mà mình được giao.

Nhóm dự định sẽ gấp rút hoàn thành Sprint2 và nhanh chóng đưa game vào khâu kiểm tra và chạy thử các tính năng của game để kịp thời phát hiện và khắc phục lỗi trong các tính năng.

Nếu còn dư thời gian sẽ them các tính năng mới, mở rộng.

# Bảng phân công công việc cho phần tiếp theo

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Người phụ trách** | **Mô tả nội dung công việc** | **Bắt đầu** | **Kết thúc** | **Kết quả mong đợi** |
| 1 | Huỳnh Đoàn Minh Ngọc | Kiểm tra và chạy thử các tính năng đã hoàn thành trong game.  Lập biên bản họp nhóm số 4. | 07/3/2018 | 11/3/2018 | Phát hiện và sữa chữa kịp thời các lỗi còn tồn đọng trong source code (nếu có).  Hoàn thành biên bản họp nhóm số 4. |
| 2 | Cao Duy Khiêm | Hoàn thiện các tính năng chưa thực hiện xong.  Kiểm tra và chạy thử các tính năng đã hoàn thành trong game. | 07/3/2018 | 11/3/2018 | Hoàn thiện được tính năng chưa làm xong.  Phát hiện và sữa chữa kịp thời các lỗi còn tồn đọng trong source code (nếu có). |
| 3 | Trần Vĩnh Phúc | Hoàn thiện các tính năng chưa thực hiện xong.  Kiểm tra và chạy thử các tính năng đã hoàn thành trong game. | 07/3/2018 | 11/3/2018 | Hoàn thiện được tính năng chưa làm xong.  Phát hiện và sữa chữa kịp thời các lỗi còn tồn đọng trong source code (nếu có). |
| 4 | Hương Đạt Minh | Hoàn thiện các tính năng chưa thực hiện xong.  Kiểm tra và chạy thử các tính năng đã hoàn thành trong game. | 07/3/2018 | 11/3/2018 | Hoàn thiện được tính năng chưa làm xong.  Phát hiện và sữa chữa kịp thời các lỗi còn tồn đọng trong source code (nếu có). |

**HUỲNH ĐOÀN MINH NGỌC HƯƠNG ĐẠT MINH CAO DUY KHIÊM TRẦN VĨNH PHÚC**